Kręgle

1. Napisanie testu, którego zadaniem jest przetestowanie obiektu gra i sprawdzenie, czy zostanie prawidłowa obliczona suma, jeśli rzucimy trzy razy i za każdym razem przewrócimy tylko jeden pion. Suma powinna dać 3.
2. W drugim teście sprawdzenie, co się stanie, gdy gracz wyrzuci strike (strike = 10 punktów)

Przykład: zawodnik w pierwszej rundzie zdobył strike, w drugiej rzucił 3 w pierwszym i 6 w drugim rzucie, ma zatem 10 + 3 + 6 = 19 punktów (łącznie 19 strąconych pinów)